Münster School of Design

Studieninformation Leonardo-Campus 6 Raum ZG 106 48149 Münster

Tel. +49 (0)251 83-65305

E-Mail: <u>design-info@fh-muenster.de</u>

www.fh-muenster.de/msd

Studienorientierung und Studienentscheidung

Zentrale Studienberatung (ZSB) Hüfferstraße 27 Raum B 027 48149 Münster

Tel. +49 (0)251 83-64150

E-Mail: studienberatung www.fh-muenster.de/studienberatung

Bewerbung und Einschreibung

Service Office für Studierende (SOS) Hüfferstraße 27 Raum B 028 48149 Münster

Tel. +49 (0)251 83-64700

E-Mail: serviceoffice@fh-muenster.de www.fh-muenster.de/serviceoffice@fh-muenster.de



Wo finde ich noch weitere Informationen zum Studium?

Unsere Website bietet jede Menge Informationen und Beispielprojekte. Bei Fragen zum Designstudium sowie zur Eignungsprüfung wenden Sie sich gerne an unsere Studieninformation.

Parcours – Das Ziel vor Augen!

Wie wäre es mit einem Besuch der Ausstellung "Parcours"? Diese bildet zum Ende des Semesters den Abschluss für alle Bachelorund Masterabsolvent*innen. In den Räumlichkeiten der MSD werden die Abschlussarbeiten einer breiten Öffentlichkeit präsentiert. Auch und vor allem für Studieninteressierte ist dieses Event empfehlenswert: Sie haben nicht nur die Möglichkeit zu sehen, wie ein Abschlusswerk aussehen und präsentiert werden kann, sondern auch eine Chance mit Absolvent*innen ins Gespräch zu kommen, um mehr über die Inhalte des Studiums zu erfahren. Wir freuen uns auf Ihren Besuch!

DESIGN STUDIEREN

Die vier Studienschwerpunkte der MSD

Kommunikationsdesign (KD)

In den Seminaren werden vor allem Konzeption, Entwurf und Darstellung projektbezogener sowie freier Gestaltungsaufgaben vermittelt. Ein Gespür für die Bedürfnisse der Nutzer*innen zu entwickeln ist wichtig, damit das Design deren Anforderungen genügt. Kommunikationsdesigner*innen übersetzen in ihrer Arbeit den inhaltlichen Kern einer Botschaft in visuelle Sprache und bereiten abstraktes Wissen informativ und leicht konsumierbar auf.

Produktdesign (PD)

Der Schwerpunkt beinhaltet die kreative Gestaltung von Produkten, Verpackungen, Produktsystemen/-familien und deren Inszenierung im Rahmen von Ausstellungen und/oder Messen. Die Lehrinhalte reichen von Modellbau- und Fertigungstechniken über CAD bis hin zur Planung, Konzeption und dem Entwerfen unterschiedlich komplexer Designprojekte. Der Praxisbezug ist gegeben: Industrie- und Wirtschaftskooperationen sowie Exkursionen eröffnen bereits im Studium neue Perspektiven.

Mediendesign (MD)

Es werden Kenntnisse und Fertigkeiten in medialen und multimedialen Anwendungen vermittelt: Dazu gehören die Entwicklung von digitalen Medien und Websites, die Konzeption und Produktion von Kurzfilmen, Musik- oder Werbespots, Trailern sowie Animationsfilmen. Im Fokus steht dabei, wie Informationen gestaltet werden und Wissen vermittelt wird. Der Bereich Fotografie umfasst vor allem Bildjournalismus, Editorial- und Dokumentarfotografie sowie deren Anwendung in der Unternehmenskommunikation.

Illustration (IL)

Illustrationen bieten die Möglichkeit, fantasievolle neue Welten und Charaktere zu kreieren. An der MSD stehen besonders die Arbeitsfelder der editorialen, der fiktionalen und der Buchillustration (Kinder- und Jugendbuch) sowie mediengestützte Sachund Wissenschaftsillustration im Vordergrund. Durch praxisnahe Illustrationsprojekte in Kooperation mit journalistischen Medien, digitalen Projekten oder Ausstellungen, wird ein Verständnis für die besonderen Arbeitsabläufe geschaffen.



Design Bachelor



Denken, Darstellen, Entwerfen und Bearbeiten. "Learning by Doing" die gestalterischen Stärken entdecken.

Regelstudienzeit

7 Semester

<u>Abschluss</u>

Bachelor of Arts (B.A.)

<u>Studienort</u>

<u>Studienbeginn</u>

Wintersemester & Sommersemester

Kosten

Semesterbeitrag von ca. 300 €

Zulassungs-<u>beschränkung</u> NC

Eignungsprüfung

Ja, zur Feststellung der gestalterischen Eignung.

Online-Anmeldung zur Prüfung im Mai/Juni: 20.1. bis 15.3. Online-Anmeldung zur Prüfung im November: 1.8. bis 1.10.

<u>Vorpraktikum</u>

12 Wochen (Vollzeit; Splittung in 6+6 Wochen möglich; Aufteilung auf ein oder zwei Unternehmen); der Nachweis muss bis zur Aufnahme des 5. Studiensemesters erfolgen.

<u>Zulassungs-</u> <u>voraussetzungen</u>

Hochschulzugangsberechtigung (Abitur oder Fachhochschulreife); frühestmöglicher Studienbeginn nach erfolgreicher Bewerbung

zum darauffolgenden Semester.

Beispiel 1: Erfolgreiche Eignungsprüfung im SoSe (Mai/Juni) 🛪 frühestmögliche Bewerbung (bis 15. 7.) zum WiSe darauf Beispiel 2: Erfolgreiche Eignungsprüfung im WiSe (November) 🤊 frühestmögliche Bewerbung (bis 15. 1.) zum SoSe darauf



Im Bachelorstudiengang "Design" können Sie Ihr kreatives Potenzial am besten in der praktischen gestalterischen Arbeit erkennen und formen. Deshalb setzen wir als Fachbereich mit unserem integrierten Studienmodell auf ein offenes Konzept: Anders als an anderen Designhochschulen entscheiden sich die Studierenden bei uns erst im Laufe des Studiums für einen von vier möglichen Schwerpunkten, meistens mit dem dritten bis

> Theorie 3 Wahrnehmungs-, Medien- und

Kommunikationstheorie oder ⊅ Designbusiness

vermittelt die Gestaltungslehre experimentell und methodisch die Grundlagen von Wahrnehmung und Gestaltung. Schnell entdecken Sie "Learning by Doing" Ihre eigenen Stärken, an denen Sie Ihr weiteres Studium orientieren können. Mit der Wahl des Schwerpunktes beginnt die Arbeit in den Projektkursen, die beispielsweise als Übungen in den Werkstätten und Computerpools stattfinden. Hier werden sämtliche methodischen.

zen in den Designprozess eingebunden. Zwar sind die Themen der Projektkurse den vier Studienschwerpunkten zugeordnet, doch kommen hier die Vorteile des "integrierten" Studienmodells zum Tragen: Je nach Thema arbeiten Studierende verschiedener Schwerpunkte gemeinsam an Lösungswegen. So kooperieren z.B. Mediendesigner*innen mit Kommunikations- und Produktdesigner*innen, um etwa

Bachelorkolloquium

vierten Semester. In den ersten beiden Semestern konzeptionellen und gestalterischen Kompeten- eine Ausstellung zu gestalten.				
STUDIENVERLAUFSPLAN "DESIGN BACHELOR"				
1. SEMESTER	<u>Theorie 1</u> ⊅ Einführung in die Medientheorie 1 ⊅ Design- und Kunstwissenschaft 1 ⊅ Text und Präsentation 1	<u>Techniken der Gestaltung 1</u> ⇒ Darstellungstechniken 2D ⇒ Typographie 1 ⇒ Zeichnen 1		<u>Gestaltung 1</u> ⊅ Grundlagen der Gestaltung 1: 2D
2. SEMESTER	Theorie 2 Na Wahrnehmungs-, Medien- und Kommunikationstheorie Design- und Kunstwissenschaft 2 Na Text und Präsentation 2	Techniken der Gestaltung 2		<u>Gestaltung 2</u> ⊅ Grundlagen der Gestaltung 2: 3D + 4D
3. SEMESTER	<u>Theorie 3</u> → Wahrnehmungs-, Medien- und Kommunikationstheorie oder → Designbusiness	Techniken der Gestaltung 3 → Software/Druck-, Studio- und Fertigungstechniken	Projektbegleitende Techniken n Realisierungsmethoden und Prozesse	<u>Gestaltung 3</u> ⊅ Einführung in die Projektarbeit
ю				
4. SEMESTER	Theorie 3 Nahrnehmungs-, Medien- und Kommunikationstheorie oder » Designbusiness	Techniken der Gestaltung 3 ** Software/Druck-, Studio- und Fertigungstechniken	<u>Gestaltung 4</u> ⊅ Designprojekt	<u>Gestaltung 4</u> ⇒ Designprojekt
5./6. SEMESTER	Theorie 3_ Nahrnehmungs-, Medien- und Kommunikationstheorie oder n Designbusiness	Techniken der Gestaltung 3 » Software/Druck-, Studio- und Fertigungstechniken	<u>Gestaltung 4</u> ⊅ Designprojekt	<u>Gestaltung 4</u> ⊅ Designprojekt
5.				
5./6. SEMESTER	<u>Praxis</u> ⊅ Praktikum im In- oder Ausland o <i>der ⊅</i> Auslandsstudiensemester			
ν,				

Bachelorthesis

Bachelorkonzept