



Meta{FH}ersum

Masterprojekt im Labor für Visual Computing (SoSe25)

Ziel dieses Projektes ist es das Thema Metaverse zu erarbeiten. Basierend auf VR-Technik im Labor für Visual Computing bauen Sie ihr eigenes Meta{FH}ersum.

- **Teilaufgaben:**
 - Einarbeitung in das Thema Metaverse
 - Einarbeitung in gewählte Gameengine
 - Konzept-Entwurf
 - Umsetzung einer ersten anknüpfungsfähigen Virtuellen Welt
- **Benötigte Kenntnisse:** Computergrafik, Objektorientierte Programmierung, Bestenfalls Erfahrung mit einer Gameengine, Interesse an VR
- **Tools und Themen:** Gameengine (z.B. Unity, Unreal), 3D-Modellierung (z.B. Blender), 3D Scanner, evtl. Echtzeit Kollaboration und Rendering mit Nvidia Omniverse
- **Anzahl der Teilnehmenden:** 2-5 Masterstudierende
- **Literatur:** <https://www.matthewball.co/all/themetaverse>
- **Betreut von:** Labor für Visual Computing https://www.fh-muenster.de/eti/labore_forschung/vc/
- **Interesse?** kathrin.ungru@fh-muenster.de

